

【令和4年度市町村におけるSDGs推進支援事業（京極町）】

第3回支援開催概要

令和4年度の支援先市町村である京極町において、3回目の支援を実施しました。

3回目の支援は、町からの支援希望内容を踏まえ、京極町立京極中学校の全校生徒の皆さんを対象に、カードゲームを使用したSDGsの理解促進の授業を実施しました。

学年を越えたチーム編成を行い、地球A・地球Bに分かれて取り組み、それぞれの地球の結果について、全員で振り返りを行いました。

生徒の皆さんは、普段とは異なる学年の生徒と交流しながら、話し合い、協力し、カードゲームのゴール達成に向けて一生懸命取り組んでいました。

<概要>

- 日時：令和4年11月14日（月）13:05～14:55
- 場所：京極中学校体育館
- 講師：ワークショップデザイン describe with 高橋 優介 氏
- 内容：SDGsカードゲームワークショップ「2030SDGs」
- 参加人数：京極中学校生徒（1～3年生）58名

<当日の様子>



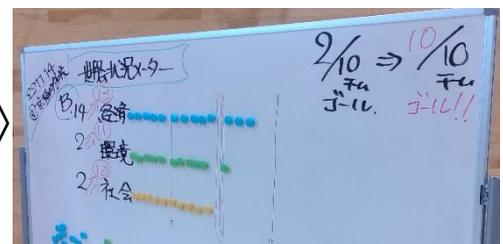
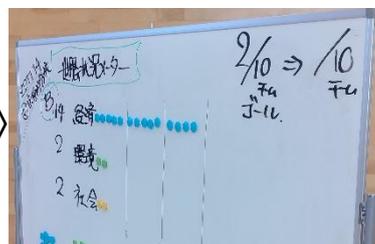
(SDGsの説明の様子)

(カードゲーム中の様子)

地球A



地球B



(ゲーム開始前)

(前半終了時点)

(ゲーム終了時点)

→AもBも経済が大きく伸びています。

→環境・社会のこともしっかり考え、行動できました。

<振り返り時の生徒の発言>

- 初めてSDGsの活動を行ったが、楽しみながら取り組めた。
- 最初は自分たちの目標達成を考えていたが、後半は、他のチームの状況や世界の状況メーターを意識しながら、進めることができた。
- ゲーム前半を終え、自分たちの地球がピンチ（環境・社会の状況が良くない）時に、何かしなければならぬと思い、行動した。